

# Kerplunk

---

## Úvod

Kerplunk je dětská hra vyrobená americkou společností Ideal Toy Company (nyní Mattel) v roce 1967. Klasická hra se skládá z plastového válce, 20-30 plastových tyček a podobného množství skleněných kuliček (skleněnek). Tyčky se protáhnou válcem tak, aby vytvořily síť, na kterou se nasypou skleněny. Cílem hry je tyto tyčky postupně vytahovat tak, aby se při každém tahu uvolnilo pokud možno co nejmenší množství skleněnek, ideálně žádná. Hráč, kterému popadlo nejmeně skleněnek vyhrává.



## Návod ke hře

- 1) Protáhněte tyčky pletivem, tak aby procházely skrz válcem.
- 2) Nasypte plastové koule.
- 3) Každý hráč vytahuje v každém kole postupně vždy 1 tyčku tak, aby se koule neuvolnily pokud možno vůbec nebo jen minimum.
- 4) Pokud nějaké koule přece spadnou, hráč si jejich množství zapíše.
- 5) Hra končí v okamžiku, kdy všechny koule spadly.
- 6) Hráči sečtou množství propadaných koulí ze všech kol. Hráč s nejmenším celkovým počtem vyhrává.

# Kerplunk

---

## Introduction

Kerplunk is a kids' game made by the Ideal Toy Company, now Mattel, in 1967. The original game consists of a plastic tube, 20-30 plastic sticks and a similar number of marbles. The sticks are stuck into the tube so that they form a criss-cross on which the marbles sit. The aim of the game is to remove the sticks so that the balls do not drop to the bottom. The player with the least dropped balls wins.



## Rules

- 1) Push the sticks through the holes in the tube to make a criss-cross.
- 2) Tip in the marbles/balls.
- 3) Every player pulls one stick out, so that as few marbles as possible drop.
- 4) If some balls drop, the player notes how many.
- 5) The game ends when all the balls have dropped. Players count up the number of balls dropped in each round and then player with the least dropped balls wins.

# KerPlunk

---

## Einleitung

KerPlunk ist ein Spiel für Kinder, das von der amerikanischen Firma Ideal Toy Company (jetzt Mattel) zum ersten Mal im Jahre 1967 hergestellt wurde. Das originale Spiel besteht aus einem Plastikzylinder, 20-30 Plastikstäben und ungefähr der gleichen Anzahl von Glaskugeln. Die Stäbe werden so in den Zylinder gesteckt, dass sie ein Art Netz bilden, darauf werden die Kugeln gelegt. Die Stäbe sollen so herausgezogen werden, damit möglichst wenig Kugeln durchfallen, am besten gar keine. Der Spieler, dem am wenigsten Kugeln durchrutschen hat gewonnen.



## Spielanleitung

- 1) Stecke die Stäbe so durch das Metallnetz, dass sie durch den Zylinder gehen und ein Geflecht bilden.
- 2) Schüttet darauf die Plastikugeln.
- 3) Jeder Spieler zieht in jeder Runde einen Stab heraus, so dass möglichst wenig Kugeln durchfallen oder so wenig wie möglich.
- 4) Falls doch eine Kugel durchfällt, schreibt sich der Spieler die Anzahl der Kugeln auf.
- 5) Das Spiel endet, wenn alle Kugeln durchgefallen sind.
- 6) Die Spieler zählen jeweils die Anzahl ihrer durchgefallenen Kugeln zusammen. Der Spieler mit der geringsten Anzahl ist der Sieger.